

EuroVelo 10

ROWEROWA GRA

TERENOWA

Stralsund - Dziwnów

FotoWyzwanie



S0
Meta/start
zdjęcie skoku radości z nazwą miejscowości startu/mety

S1
Wieża
w wielu miejscowościach się znajdują. Dla podróżujących ich wieże stanowiły punkt orientacyjny na trasie. Zrób zdjęcie z kościołem św. Marii

S2
Przy drodze
przed tobą Kościół w Reinbergu. Zrób zdjęcie z detalem architektonicznym, który go wyróżnia

S3
Dwa brzegi
po drewnianym moim grzbiecie poprzez rzekę przejść możesz. Zrób zdjęcie zwodzonego mostu na rzece Ryck

S4
Atom
sprawa wciąż niepokój budzi, skąd energię brać dla ludzi? – zrób zdjęcie symbolizujące energię

S5
Na krańcu Świata
nie jestem mostem, choć prowadzę na wodę, nie jestem domem choć mam deski i ławki. Znajdź molo i zrób z nim zdjęcie

S6
Wakacje
uchwyć na zdjęciu wakacyjny klimat

S7
Pocztówka
zrób zdjęcie, które wygląda jak pocztówka

S8
Po horyzont
kończę się tam, gdzie zaczyna się horyzont. Znajdź molo i zrób z nim zdjęcie

S9
Umowna granica
nie dzieli, tylko łączy. Zrób zdjęcie na granicy polsko-niemieckiej

S10
Brama
przy bramie do Wolińskiego PN, co w las prowadzi głęboki, zrób zdjęcie - uśmiech wręcz obowiązkowy!

S11
Po drugiej stronie
potrzebne tu były i ręce i głowa, inżynier obliczał, robotnik budował

Z1
UNESCO
znajdź trochę czasu i pozwiedzaj unikatowe miasto. Dodatkowe punkty za zdjęcie zrobione na rynku starego miasta

Z2
W świecie ptaków i mokradeł
zrób zdjęcie, którego głównym bohaterem będzie przyroda i znak trasy rowerowej EuroVelo 10

Z3
Zabytki
poświęć trochę czasu i poznaj historię miasta. Dodatkowe punkty za zdjęcie zrobione na rynku starego miast

Z4
Skarb
znajdź i sfotografuj „skarby z plaży”: muszlę, drewno, bursztyn

Z5
Panorama
co to za widok, co rozciąga się daleko? Jedź na wyspę zamkową zrób zdjęcie panoramy miasta

Z6
Uff
między Zinnowitz a Ahlbeck odpocznij w jednej z nadmorskich miejscowości wypoczynkowych

Z7
Czy to wiatrak?
stawa to znak nawigacyjny. Spróbuj zrobić zdjęcie od dołu – nisko przy ziemi – żeby Stawa wyglądała na ogromną

Z8
Prosto w morze
na morzu zbudowane, z brzegiem połączone. Możemy z niego spoglądać na morze w każdą stronę. Odnajdź molo i zrób z nim zdjęcie

Z9
Znak szlaku EuroVelo 10
w dowolnym miejscu na trasie udokumentuj tabliczkę lub znak szlaku rowerowego EuroVelo 10



Cel

Celem gry jest promowanie aktywnego wypoczynku, turystyki rowerowej i zdrowego stylu życia poprzez przejazd fragmentem międzynarodowej trasy EuroVelo 10, poznanie walorów przyrodniczych, kulturowych i krajobrazowych.

Początek gry

Możesz rozpocząć w Stralsundzie albo w Dziwnowie.
Miejsce startu zależy od Ciebie.

Co trzeba mieć, żeby wystartować?

W podróż zabierz ze sobą kartę gry i telefon z aparatem.

Jak grać?

1. Zagrać można samodzielnie, z przyjaciółmi lub rodziną.
2. Na 180 kilometrowej trasie gry czeka na Ciebie 21 zadań oznaczone literą S lub Z.
 - Zadania fotograficzne (S), polegają na odszukaniu miejsc zgodnie z opisem, zrobienie sobie selfie, na którym widoczny jesteś Ty, Twój towarzysz podróży i rower.
 - Zadania specjalne (Z), polegają na wykonaniu zdjęcia zgodnie z instrukcją. Pamiętaj, że na zdjęciu powinien być również widoczny rower. Z zadaniami specjalnymi warto zapoznać się tuż przed wyruszeniem na trasę!
3. W zależności od możliwości i chęci, trasę można podzielić na części lub przejechać ją za jednym razem. Do zdobycia maksymalnej liczby punktów konieczne jest przejechanie całej trasy gry.
4. Czas przejazdu zależy wyłącznie od Ciebie.

Gra ukończona?

Prześlij zdjęcia na adres mailowy info@zrot.pl
Kordynator gry Zachodniopomorska Regionalna Organizacja Turystyczna
www.zrot.pl

Tematyka

Trasa EuroVelo 10 nadaje się zarówno dla rowerzystów długodystansowych, jak i na jednodniowe wycieczki, pozwalając podróżnym dostosować trasę do własnych preferencji.

Trasa promuje zrównoważoną turystykę, sprzyja współpracy transgranicznej i wspiera lokalne gospodarki wzdłuż jej przebiegu. Dzięki ciągłym ulepszeniom infrastruktury i usług przyjaznych rowerzystom, trasa EuroVelo 10 staje się jedną z najważniejszych nadmorskich tras rowerowych w Europie.

EuroVelo 10 ROWEROWA GRA TERENOWA FotoWyzwanie Stralsund - Dziwnów



Trasa: Stralsund - Dziwnów

Długość trasy: ok 180 km

Czas: dowolny